

## **Ausschreibung für Honorartätigkeit/Werkvertrag**

### **Entwicklung eines Spiels zum Oberthema „Globale Perspektiven zur demokratischen Gestaltung von Nachhaltiger Entwicklung“**

Im Rahmen eines Projekts des VNB e. V. in Kooperation mit dem Learn2Change Netzwerk

#### **Zum Spiel:**

Es soll ein (überwiegend) digitales Spiel entwickelt werden, das in der Bildungsarbeit genutzt werden kann und eine Auseinandersetzung mit den Themen „Demokratie“ und „Nachhaltigkeit“ ermöglicht. Das genaue Thema und die Inhalte werden noch festgelegt. Das Spiel könnte auf dem Prinzip des Rätselns oder Recherchierens basieren, so dass im Rahmen einer Geschichte Hinweise gesucht und Rätsel/Aufgaben gelöst werden müssen. Dabei ist auch eine Kombination mit analogen Elementen denkbar, um verschiedene Sinne anzusprechen. Es ist jedoch zu beachten, dass das Spiel ortsunabhängig durchgeführt werden kann – eventuell sogar nicht nur in Deutschland, sondern auch in anderen Ländern. Globale Perspektiven sollten in jedem Fall mitgedacht werden bei der Entwicklung, unter anderem weil das Projekt in Kooperation mit einem internationalen Netzwerk umgesetzt wird. Bestenfalls ist das Spiel so angelegt, dass es sowohl allein als auch in der Gruppe gespielt werden kann, aber darüber kann auch noch gesprochen werden.

Das Spiel soll in der Bildungsarbeit mit Jugendlichen ab 16 Jahre und (jungen) Erwachsenen im schulischen und außerschulischen Kontext genutzt werden können. Ob das Spiel auf Deutsch oder auf Englisch sein soll, wird noch entschieden.

#### **Zu den konkreten Aufgaben:**

- Konzeption des Spiels (das Projektteam unterstützt mit Inhalten und der Entwicklung von Ideen)
- Technische und gestalterische Umsetzung des Spiels
- Abstimmung des Konzepts und der Umsetzung mit der Projektleitung und der internationalen Steuergruppe

Die Arbeit am Konzept sollte in 2021 beginnen und das Spiel im 1. Quartal 2022 fertiggestellt sein.

## Was wir erwarten:

- Eigenständige Arbeitsweise und Verlässlichkeit
- Erfahrung in der Konzeption von Spielen für die Bildungsarbeit/zur inhaltlichen Auseinandersetzung (Serious Games)
- Inhaltliche Grundkenntnisse zu den Themen „Demokratie“ und „Nachhaltigkeit“ sind von Vorteil
- Gute Englischkenntnisse und internationale Erfahrung sind von Vorteil
- Besitz des nötigen technischen Equipments
- Teamfähigkeit

## Was wir bieten:

- Eine spannende Aufgabe mit Gestaltungsmöglichkeit
- Einblicke in das Projektthema und Perspektiven dazu aus verschiedenen Ländern
- Eine Zusammenarbeit mit einem engagierten und interessierten Team (Projektteam in Niedersachsen plus internationale Steuergruppe)

**Angebote** bitte bis zum 05.11.2021 an [sarah.laustroer@vnb](mailto:sarah.laustroer@vnb) schicken. Auch Rückfragen können an diese Adresse gerichtet werden.

Das Spiel wird entwickelt im Rahmen des Projekts **OUR VOICES –OUR PLANET. Global Dialogue and Learning for Democracy and Sustainability** des Vereins Niedersächsischer Bildungsinitiativen VNB e. V. ([www.vnb.de](http://www.vnb.de)) in Kooperation mit Learn2Change – Global Network of Educational Activists ([www.learn2change-network.org](http://www.learn2change-network.org)).

Der VNB ist ein zertifizierter Bildungs- und Projektträger mit breitem Angebot. Er arbeitet mit über 200 Institutionen, Vereinen und Initiativen zusammen und ist außerdem Initiator und Koordinator des Learn2Change Netzwerks. Das Netzwerk „Learn2Change – Global Network of Educational Activists“ vereint Menschen aus verschiedenen Ländern der Welt, die sich mit Bildungsarbeit für einen Wandel einsetzen.



Gefördert aus Mitteln von Engagement Global im Auftrag des BMZ, des Kirchlichen Entwicklungsdienstes durch Brot für die Welt – Evangelischer Entwicklungsdienst, des Katholischen Fonds und des Niedersächsischen Kultusministeriums

